

# miniPLEX · SuDoKu-generator

Softwareoplossingen voor het Midden- en Kleinbedrijf

## Nog niet klaar met denken?

Het oplossen van puzzels kan, getuige de info op deze site, bijna een obsessie worden.

Maar een probleem moet je bij de bron aanpakken: Dus een programma maken, dat SuDoKu's oplost. Hoef je dat nooit meer zelf te doen. Daar is de object ge-oriënteerde taal C++ ideaal voor.

## Verzin er dan wat bij . . .

En als dat werkt, ga je nog een stapje verder (voor de kenner: alle objecten zijn immers al gedefiniëerd).

Dus ligt er nu een SuDoKu-generator op de plank, die afhankelijk van de gewenste moeilijkheidsgraad tientallen tot duizenden puzzels per uur aanmaakt. Puzzels en hun oplossingen worden in BMP-formaat opgeslagen. Inclusief een variabele reclametekst.

## Puzzelen maar!

1		
9	6	7

miniPLEX

4		5
		2

4	6	

		9
4		

BV  
Wageningen - Hoog

8		
		9
	3	4

BURENHULP  
1

3		
2		

5		

	1	

	1	3
6		7
	8	

(Oplossing op het volgende blad)

# miniPLEX · SuDoKu-generator

Softwareoplossingen voor het Midden- en Kleinbedrijf

1	8	2	miniPLEX B.V. Wageningen - Hooft 1	3	9	7	BURENHU P	4	6	5
9	6	7		4	8	5		1	3	2
3	5	4		1	6	2		8	7	9
2	3	9	Wageningen - Hooft 1	8	5	1	BURENHU P	7	4	6
4	7	8		6	2	9		3	5	1
6	1	5		7	3	4		2	9	8
5	4	6	Wageningen - Hooft 1	2	7	8	BURENHU P	9	1	3
8	9	1		5	4	3		6	2	7
7	2	3		9	1	6		5	8	4